

Toy Trouble

Computer: 350 MHz, 32 MB ram

Harddisk: 32 MB

I skal styre legetøjsrobotterne rundt i et hus og finde og skyde andre robotter. Spillet er lavet i 3D-grafik, som straks fanger øjnene i de små hoveder. Spil mod hinanden eller computeren.

Når spillet er åbnet, skal du taste **mellemlrum** for at kommet videre. Nu får du hovedmenuen, hvor du bruger **piletasterne** og **Ctrl** (som man normalt bruger **Enter**) til at vælge de enkelte punkter. I **OPTIONS** kan du se og ændre kontroltasterne. I **MULTIPLAYER** kan I vælge at spille to mod hinanden, hvor skærmen bliver delt op i en venstre og højre del. Inden da skal I huske at gå ind i **OPTIONS** og så ind i **CONTROLS** og i øverste venstre hjørne først indstille **Controls Player 1** og derefter **Controls Player 2**. Samme sted indstilles grafik og lyd. Klik **OK**, når I er færdige.

Prøv først **SINGLE PLAYER**.

Nu kan du vælge imellem tre forskellige slags spil. Prøv først **ARCADE**. Vælg nu en af de fire karakterer. Spillet går i gang. Du kan altid sætte spillet på pause med et tast på **Esc**. Brug så piletasterne og **Ctrl** til at vælge enten **Quit** eller **Continue**.

Du får våben ved at køre rundt på gulvet og samle de dåser op, du finder rundt omkring. Fjenden er en anden robot, som du skal nedlægge, inden den nedlægger dig. Når du dør, gå du videre til næste runde. Husk, at det er en fordel at hoppe for at undgå kuglerne fra den anden robot, og brug din ammunition med omtanke, da den er begrænset.

Kontroltaster:

Pil op: Frem
Pil ned: Brems/tilbage
Pil venstre: Venstre
Pil højre: Højre
Ctrl: Skyd
Alt: Hop
A: Næste våben
Z: Forrige våben
C: Skift syn

Du kan altid afslutte spillet ved at taste **Esc** og derefter med **piletasterne** og **Ctrl** vælge **Quit**. Vælg derefter **EXIT** fra hovedmenuen.